

福島 Game Jam

8/2 SAT - 8/3 SUN

<http://fgj.igda.jp/>

TOHOKU

東北 IT コンセプト 福島 GameJam 2014

GameJamとは会場に集った参加者が少人数のプロ・アマ混合即席チームを構成し、短時間でゲームを完成させるイベントです。この経験を通しアマチュア開発者はプロの開発に直接参加でき、言語化が難しい暗黙知を効果的に体得するとともに、ゲームを作る楽しさを共有します。

期間: 8月2日(土)~3日(日)

会場: まなそびプレックス (福島県郡山市安積町荒井橋郎治 25-1)

詳細: <http://fgj.igda.jp/>

Designed by 非口ペコ

主催  igda Japan chapter
特定非営利活動法人 国際ゲーム開発者協会日本

共催  igda Tohoku chapter
国際ゲーム開発者協会東北

後援
福島県教育委員会 郡山市教育委員会 浪江町教育委員会
本宮市教育委員会 田村市教育委員会 三春町教育委員会
富岡町教育委員会 須賀川市教育委員会

協賛  東北
文化庁
メディア芸術振興

協賛  Cyberz Inc.
サイバース株式会社


協賛  groovesync™
株式会社グループシンク

協賛  Unity
ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン 株式会社

協賛  BISHAMON
by MATCHLOCK
マッチロック株式会社

協賛  EPIC GAMES
Epic Games Japan 株式会社

協賛  OPTPIX
SpriteStudio®
OPTPIX Studio

協賛  ART DESIGN 国際アート&デザイン専門学校

協賛  wiz 専門学校 国際情報工科大学校

協賛  UEI

会場協力  まなそび
まなそびプレックス

ライセンス協力  Unity
SpriteStudio. UDK UEI

協力  onionfly.tv
onionfly

参加者募集要項: 開発参加には事前にお申し込みが必要です。以下に御同意を頂ける方の参加をお願いします。
□ゲーム開発関連の技術を学ばれている方もしくは有している方 ※社会人、学生といった立場は問いません。
□プログラミング(C,C++,C#やJavaScript等でのプログラム作成) □サウンド制作(音楽や環境音、効果音などの作成)
□企画(アイデア出し、数値変更などを通じたゲームバランスの調整、テキストファイルなどの作成・編集など)
□グラフィックス制作(Photoshop やMaya などのCG ツールを用いたグラフィックデータ作成)
□自分が開発に使用するノートパソコンを自分自身で会場まで持ち込めること。
□開催日程で参加可能な方: 8月2日(土)10時~3日(日)月曜)夜
□参加者は懇親会費(実費)3,000円程度を徴収します。

注意事項: 宿泊設備の用意はございません。イベント会場内にて休憩・仮眠いただく予定です。イベントの様子はカメラ撮影、インターネットやテレビ等での生中継、収録後の後日配信、放送等が行われますので予めご了承ください。参加者は事前に参加確認書の送付が必要となります(未成年者は親権者の同意が必須となります)。本イベント中に制作されたソフトウェア等は、本イベントの主催者および協賛者が、本イベントに関連するサービスや講演等を提供およびプロモーションする目的で、何ら対価を支払うことなく、非独占的に当該コンテンツを展示、配信、頒布、翻訳(翻案)、引用、複製、改変、発表等することを、ご承諾頂きます。